



Allgemeine Regeln und Richtlinien für den Team Cup

1. Mannschaft

- 1.1 Jede Mannschaft muss bei der STDSV ordentlich gemeldet sein und muss die Beiträge einbezahlt haben.
- 1.2 Eine Mannschaft besteht pro Begegnung aus mind. 1 Dame und 2 Herren. Nach oben besteht keine Grenze.
- 1.3 Sollte Punkte 1.2 nicht eingehalten werden können ist das Spielen auch mit 2 Personen erlaubt (Regeln müssen dennoch eingehalten werden, Partien des 3'ten Spielers werden mit 1:0 3:0 eingetragen – das Feld „Spielername“ bleibt leer).
- 1.4 Es können bei jedem Teamcupspiel andere Personen spielen. Alle Spieler müssen jedoch bei der STDSV mittels „DSGVO Spieleranmeldung“ (kostenlos) gemeldet sein oder werden und dürfen im der laufenden Teamcup für keine andere Mannschaft gespielt haben.

2. Spieler*

- 2.1 Der Spieler muss in der Steiermark gemeldet sein (Hauptwohnsitz). Stichproben mittels Meldezettel sind möglich.
- 2.2 Nachmeldungen von Spielern während der Gruppenphase sind möglich. Das Einsetzen eines neuen Spielers im Finale ist generell nicht möglich (Ausnahmen durch Ligaleitung möglich).

3. Der Mannschaftskapitän der Heimmannschaft ist zuständig für:

- 3.1 Den gesamten Münzwurf des Teamcupspiels (zuzüglich Münzwurf für Einspielen - max. 2 Spiele pro Person).
- 3.2 Die Gerätebereitstellung 15 Minuten vor Spielbeginn für die Gastmannschaft (zum Training). Bei mehreren Dartgeräten wählt der Heimkapitän die Anzahl der Geräte auf dem oder denen das Spiel stattfindet (Heimrecht).
- 3.3 Nach Spielende hat der Mannschaftskapitän der **Heimmannschaft** eine Kopie des Originalprotokolls unverzüglich an **Beide Mannschaftskapitäne sind zuständig für:**
- 3.4 Die Einhaltung der Regeln und für den ordnungsgemäßen Ablauf des Spieles.
- 3.5 Das Ausfüllen und Kontrollieren des Spielberichtes vor dem Beginn (auf Aufstellungsfehler, Spielberechtigung der Spieler etc.).
- 3.6 Das Kontrollieren und Bestätigen (durch Unterschrift) des Protokolls nach der Begegnung. **office@stdsv.at** zu senden.

4. Spielabschnitte

- 4.1 Jedes Teamcupspiel besteht aus 6 Begegnungen, welche in drei Spielabschnitte unterteilt sind. Der erste Spielabschnitt besteht aus einem Mixed-Doppel und einem Herren-Einzel, der zweite Abschnitt besteht aus einem Herren-Doppel und einem Damen-Einzel. Der dritte Spielabschnitt besteht aus einem Herren-Einzel und einem Mixed-Doppel.
- 4.2 In jedem Spielabschnitt müssen 3 verschiedene Personen spielen.
- 4.3 Ein Herren-Doppel und Herren-Einzel kann nur von einem Herrn gespielt werden, im Damen-Einzel ist eine Dame einzusetzen, das Mixed-Doppel besteht immer aus einem Herrn und einer Dame.
- 4.4 Alle Spiele werden Best of 5 gespielt. Die Doppel werden im League-Modus (jeder auf eine Bahn mit sperren) gespielt. 21.Runde Bullentscheid.

5. Spieltermine

- 5.1 Es gibt keine fixen Spieltermine, die Spieltermine sind innerhalb der vorgegebenen Zeit selbstständig zu vereinbaren.
- 5.2 Ein bereits fixierter Spieltermin (beinhaltet auch Punkte 5.3) ist verbindlich und kann nur mit Einverständnis des Gegners verschoben werden.
- 5.3 Sollte keine Einigung über einen Spieltermin zustande kommen, ist der Sportliche Leiter zu informieren, welcher einen Spieltermin fixiert oder über die Wertung entscheidet.
- 5.4 Erscheint eine Mannschaft innerhalb einer Stunde nicht am Spielort, so wird das Spiel mit 18:0 (6:0) 3:0 für die angetretene Mannschaft gewertet.
- 5.5 Ausnahmen für 5.4 ist „höhere Gewalt“ (Unfall, Autopanne, Unwetter, Stau, etc.).
- 5.6 Bei „höherer Gewalt“ ist die gegnerische Mannschaft bis spätestens 1 Stunde nach dem festgesetzten Spieltermin zu verständigen, sonst tritt 5.5 außer Kraft.

6. Punkte

- 6.1 Pro Sieg erhält die Mannschaft 2 Punkte für die Tabelle, bei einem Unentschieden erhalten beide Teams 1 Punkt.

STDSV – Steirischer Dartsportverband



Zustelladresse: 8563 Ligist, Steinberg 315

e-mail: office@stdsv.at

Vereinsnummer Sicherheitsdirektion BI Steiermark, Zahl: Vr-887143670

Bankverbindung: Raiffeisen BIC: RZSTAT2G497, IBAN: AT07 3849 7000 0033 4326

7. Nichtantreten einer Mannschaft

7.1 Tritt eine Mannschaft zweimal zu einem Teamcupspiel nicht an, so wird sie automatisch vom Teamcup ausgeschlossen. Sämtliche bereits gespielte Begegnungen werden gestrichen.

7.2 Tritt eine Mannschaft nicht an, weil sie nichts mehr zu verlieren hat, werden dieser noch 3 Punkte abgezogen.

7.3 Bei Nichtantreten einer Mannschaft gilt für die anwesende Mannschaft ein Ergebnis von 18:0, Spiele 6:0 und 3 Punkte für die Tabelle.

8. Kautions- und Strafgeld

8.1 Es wird keine Kautions- oder Strafgeld eingehoben, die Ligaleitung behält sich jedoch das Recht vor, in der nächsten Saison Mannschaften die Anmeldung zu verweigern, welche im aktuellen Teamcup ausgestiegen sind bzw. ausgeschlossen wurden oder Vergehen verursacht haben.

8.2 Wird ein Aufstellungsfehler/Vergehen erkannt, ist dies beim Protokoll zu vermerken. Das Spiel wird mit 18:0 (6:0) 3:0 gewertet.

8.3 Wird ein Aufstellungsfehler/Vergehen nicht erkannt, entscheidet die Ligaleitung über die Wertung.

8.4 Bei Spielprotokollen, bei welchen es nicht nachvollziehbar ist, ob das Eingetragene nicht im Nachhinein verändert wurde (z.B. Streichung bzw. korrigieren von Namen und Endergebnissen) oder unleserlich ausgefüllt wurden, entscheidet die Ligaleitung über die Wertung.

9. Siegerehrung

9.1 Bei der Siegerehrung muss pro Mannschaft ein Spieler anwesend sein und den Preis (Preisgeld, Urkunde) entgegennehmen, ansonsten verfällt der Preis zugunsten des Verbands.

10. Allgemeine Teamcupregeln

10.1 Bei einem Teamcupspiel gelten die „Regeln des STDSV E-Dart“ im abgewandelten Sinne.

10.2 Es ist ausnahmslos das vorgegebene Spielprotokoll zu verwenden. Dieses ist von der Heimmannschaft zur Verfügung zu stellen.

10.3 Das Spielprotokoll wird von der Ligaleitung nur anerkannt, wenn es vorschriftsmäßig ausgefüllt ist (Gruppe, Name der Mannschaften, Datum, Unterschrift der Mannschaftskapitäne).

10.4 Mannschaften oder Spieler, welche nicht nach den Fairplay-Gedanken handeln oder dem Dartsport mit ihrem Handeln Schaden zufügen, werden umgehend aus dem Bewerb genommen und verlieren jeglichen Anspruch.

11. Gruppenphase

11.1 Die Mannschaften werden je Region (Adresse des Spielortes) in Gruppen eingeteilt.

11.2 In kleineren Gruppen wird es eine Hin und Rückrunde geben, in größeren Gruppen nur eine Hinrunde (wer dann Heimrecht hat, entscheidet die Auslosung).

11.3 Der genaue Spielplan ist auf der Homepage www.stdsv.at vorgegeben.

11.4 Es werden keine Preisgelder in der Gruppenphase ausbezahlt.

11.6 Die Gruppensieger sind im Finalturnier gesetzt.

12. Finalturnier

12.1 Die besten Mannschaften je Gruppe qualifizieren sich für das Finalturnier.

12.2 Es ist kein Startgeld für das Finale zu bezahlen. Es gibt keinen Münzeinwurf beim Finalturnier.

12.3 Die Anzahl der Qualifikanten pro Gruppe ist abhängig von den gesamten Teilnehmerzahlen und wird nach Nennschluss bekannt gegeben. Sollte eine genaue Ermittlung der Qualifikanten pro Gruppe nicht möglich sein, sind Ausscheidungsspielen (Kreuzspiele) möglich.

12.4 Die Startgelder werden zu 100% am Finaltag ausgespielt.

*die Bezeichnung „Spieler“ bezieht sich sowohl auf männliche als auch auf weibliche Personen.

Änderungen obliegen dem Vorstand!